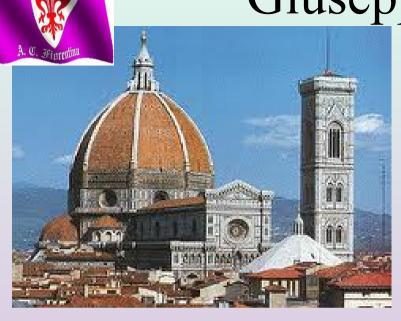
Giuseppe ANICHINI

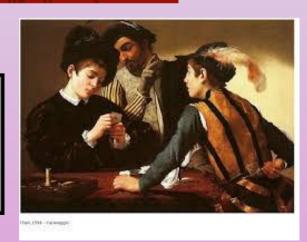


















PROVA













Milan - Fiorentina 1.50 3.75 6.00 01/05/10 20:45 - Min:1 - Max:20 Cagliari - Udinese 1.75 4.00 3.00 02/05/10 15:00 - Min:1 - Max:20 Parma - Roma 4.00 1.45 6.25 01/05/10 18:00 - Min:1 - Max:20 Atalanta - Bologna 4.25 1.85 3.30 15 02/05/10 15:00 - Min:1 - Max:20 Bari - Genoa 2.50 3.00 2.80 02/05/10 15:00 - Min:1 - Max:20 Catania - Juventus 2.00 3.30 3.50 02/05/10 15:00 - Min:1 - Max:20 Chievo - Napoli 1.90 3.85 3.15 02/05/10 15:00 - Min:1 - Max:20 Sampdoria - Livorno 20.00 7.00 1.10 02/05/10 15:00 - Min:1 - Max:20 Siena - Palermo 1.35 7.25 4.50 02/05/10 15:00 - Min:1 - Max:20 Lazio - Inter 8.00 3.85 1.40 02/05/10 20:45 - Min:1 - Max:20

X

2

1

Esito finale 1X2 - PAL, 6046

Quando parliamo di "matematica,
pensiamo a quell'insieme di numeri, definizioni e teoremi.
Ma esiste anche una matematica dell'incerto...

Wimbledon 2016 betting odds:

Get Roger Federer to win the tournament at 7/2

















Come combattere l'illusione?

Matematica: Numeracy & Probabilità









Numeracy

-L'abilità di comprendere e usare i concetti matematici e probabilistici di base.



-Circa un americano su due **non** ha le conoscenze numeriche di base per comprendere correttamente le informazioni divulgate da giornali e tv.

- 1) Se in banca su 1000 Euro ti danno un interesse del 5%, dopo **quanti** anni avrai sul conto 2000 Euro ?
- 2) Quale dei seguenti numeri rappresenta la probabilità più alta?

1) 0.01 2) 1/10 3) 5%

3) La probabilità di contrarre un'infezione virale è 0,0005. In un paese di 10.000 persone quante di esse ci si deve attendere che contrarranno l'infezione?



Se si mettono uno sopra l'altro 100 biglietti della lotteria, quanto viene alta la pila che si forma?

- 1) un grattacielo (100 m)
- 2) Monte Morello (900 m) [934 m]
- 3) Monte Everest (9000 m) [8848 m]
- 4) distanza Trapani-Bolzano (1.5 x 10³ km)
- 5) diametro della Terra (1.2 x 10⁴ km)





Spessore di una carta = 1cm/52 ≈ 0.02 cm

Altezza Pila di biglietti lotteria $0.02 \text{ cm x } 10^8 \approx 20 \text{ km (> due volte Everest)}$

Domande per "coltivare" la NUMERACY

1) Quante auto viaggiano in Italia?



- 2) Quante ore volano ogni anno gli Italiani?
- 3) Quanto km fa in un anno una macchina (in Italia)?
- 4) Quante sigarette fuma un fumatore nella sua vita?

5) Cosa potrebbe comprarsi un fumatore con i soldi spesi (nella sua vita in sigarette)?



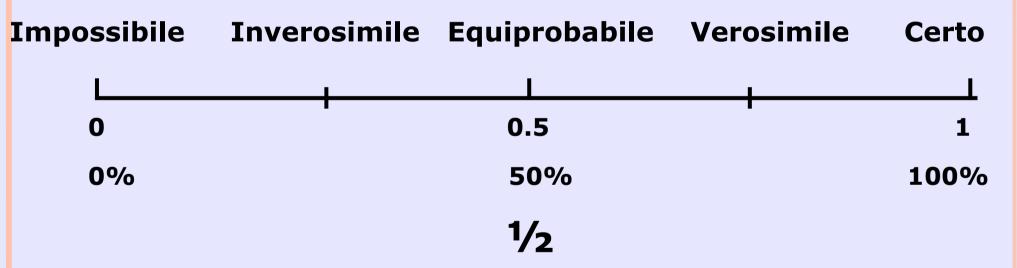


- La probabilità è la **misura** di quan
- verosimilmente un evento puo' accadere.

Ad es:

- Al 60% oggi potrà piovere
- La possibilità di vincere alla lotteria è una su un milione.
- L'Atalanta è data 30:1 come vincitrice del campionato.
- E' probabile che Hillary Clinton vince

PROBABILITA'?



Se un metereologo dice che potrà piovere al 50% vuol dire che IN QUELLE CONDIZIONI su 100 giorni in metà piove ed in metà non piove.

Se dice che potrà piovere all'80%



- La Probabilità viene scritta come:
 - Un numero decimale fra 0 e 1
 - Una frazione fra 0 e 1
 - Una percentuale fra 0% e 100%

$$P(E) = \frac{\text{(numero dei casi favorevoli)}}{\text{(numero dei casi possibili)}}$$



PROBABILITA'



La probabilità di un evento A è data da:

P(A) = numero dei casi favorevoli (al verificarsi dell'evento)

numero dei casi possibili

(Pierre Simon de Laplace)

Nota: possibili vuol dire equiprobabili !!









Impegno tra due o più persone su un determinato tipo di contratto avente per oggetto la garanzia contro il verificarsi di un evento futuro e incerto (pronostico, rischio), generalmente dannoso per la propria salute o patrimonio. Chi sbaglia corrisponde all'altro una somma pattuita.



Esempio 1: "scommetto" 500 Euro che la mia macchina NON avrà incidenti quest'anno. Se ne avrà mi sarà data la somma qui scritta (contratto di assicurazione). [RCA, polizza vita, infortuni,]



Esempio 2: "scommetto" 10 Euro che la mia squadra vincerà la partita di domenica prossima. Se vincerà mi sarà data la somma scritta qui (agenzia scommesse). [Corse dei cavalli, referendum, nascite,]

ALLA PARI

Si lancia un dado e Andrea scommette che esce il numero 4, mentre Bernardo dice che uscirà un numero diverso dal 4. Quanti Euro devono *mettere sul piatto* rispettivamente Andrea e Bernardo perchè il gioco sia EQUO, ovvero equilibrato ed imparziale per entrambi?





Andrea e Bernardo mettono ciascuno alcuni € sul piatto e, dopo che il numero è uscito, colui che ha vinto prende tutto!

Domanda: quanti € deve mettere Andrea e quanti ne metterà Bernardo ?

Facciamo alcune prove:





Andrea mette 1 € e Bernardo la stessa cifra.... NON EQUO!

Andrea mette 3 € e Bernardo 9 €.





Puo' andare? NOOOO!!



Andrea mette 1 € e Bernardo 5 €.

Si comincia a ragionare ...

Sul piatto vengono messi 5+1 €: se esce il 4 li prende tutti Andrea altrimenti li prende tutti Bernardo.





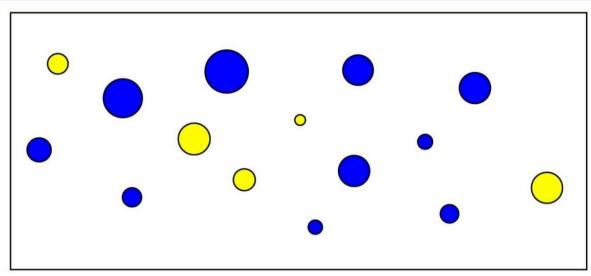
Nel linguaggio dei giochi si dice che il numero 4 è dato 5 : 1.

- Se un evento è CERTO, la sua probabilità è 1 (o 100%).
- Se un evento è IMPOSSIBILE la sua probabilità è 0 (o 0%).
- Se lancio una moneta PERFETTA allora la probabilità di Testa è 0.50 oppure ½ (oppure 50%).





Non c'è bisogno di contare per rendersi conto che i pallini blù sono più che i pallini gialli !!





Probabilità, "gravità", emotività.



- -Quanto consideri alta la probabilità 0.01 di avere un raffreddore su una scala da 1 a 7?
- -Quanto consideri alta la probabilità 0.01 di avere un tumore al cervello su una scala da 1 a 7?

«C'è una probabilità di 1 su X che tu abbia la patologia Y» I giudizi di probabilità dovrebbero dipendere da X, non da Y



Si lanciano 10 monete: qual è la probabilità di avere

 $T\ T\ T\ T\ T\ T\ T\ T\ T\ T$.

Si ha:
$$\frac{1}{1024} \approx 0.001$$
.

Uno su mille!



$$T\ T\ C\ T\ C\ T\ T\ T\ C\ C$$
 .







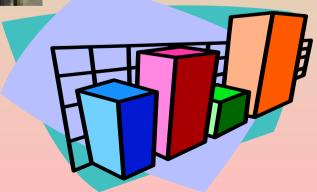
UNO su 1000 ce la fa'!!

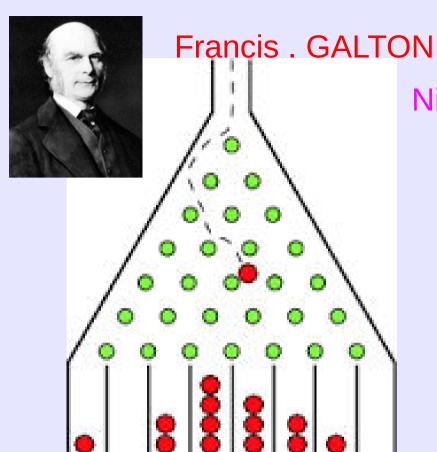
Nel 2012 il concorso per diventare insegnanti.



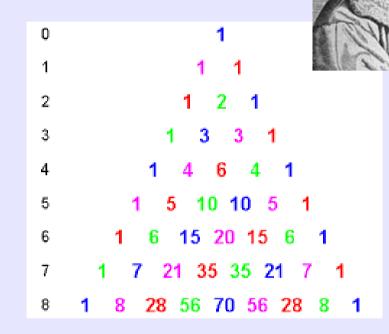
cipaı





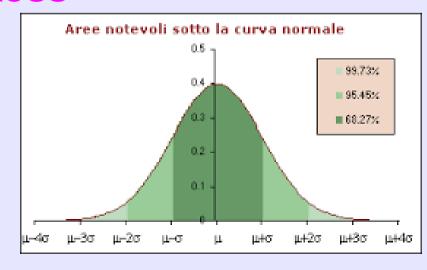


Niccolò TARTAGLIA



Johann Carl Friedrich GAUSS





PRATO. Vincita da 10mila euro al gioco Gratta e Vinci alla tabaccheria Campioni di via Cavour 6/8. Il tagliando vincente è capitato nelle mani di un fortunato cinese che ha acquistato un biglietto da 20 euro del concorso



Sel e Sardigna libera propongono una legge regionale per limitare le slot

La piaga dei giochi d'azzardo

dove ci sono slot machine e agevolazioni sui tributi per i titolari degli esercizi pubblici che, al contrario, decidono di non installarle. Negli undici articoli della proposta di legge presentata ieri dai consiglieri regionali di Sel, Daniele Cocco, e di Sardigna libera, Claudia Zuncheddu, sono sintetizzate alcune indicazioni finalizzate ad arginare una piaga che si sta diffondendo sempre più.

In base ai dati illustrati dai due consiglieri e dal coordinatore provinciale di Sel. Francesco Agus, si scopre che in Sardegna la spesa annuale pro capite per il gioco d'azzardo è di circa 1.400 euro, contro la media

Maggiori controlli nei locali nazionale di 1.450 euro. A con le dipendenze», preci-Sassari sarebbero state censite 1.780 slot machine, una ogni 70 abitanti (la media italiana è di una ogni 150). «Tra le città più colpite dal fenomeno c'è proprio Sassari», afferma Cocco, «prima a livello regionale e quarta in Italia (dopo Pavia, Napoli e Roma). Nel 2012 sarebbero finiti nelle macchinette mangiasoldi di Sassari 76 milioni di euro, pari a quasi 550 euro per abitante».

Il gioco d'azzardo patologico (Gap) è considerato una tra le cause principali di indebitamento e di usura. Secondo l'Organizzazioche «ha una stretta affinità Gli esponenti di Sel e Sardi-

sa Zuncheddu, «e che può essere paragonata, per alcuni aspetti, alla tossicodipendenza. Ogni anno vengono proposti nuovi giochi che contribuiscono a incentivare il dramma di chi cade nella spirale».

Nella proposta di legge, che ha mutuato alcuni schemi legislativi già proposti in altre Regioni, si fa riferimento a iniziative di prevenzione e informazione da attivare anche nelle scuole. «Secondo uno studio del Serd di Cagliari», dice Agus, «il giocatore patologico che vive nel cagliaritano è un uomo nel 74% dei casi, ha ne mondiale della sanità il circa 46 anni, una licenza Gap scatena una patologia media inferiore e lavora».

gna libera propongono anche l'istituzione di un marchio regionale "Slot free -Regione Sardegna" che potrà essere rilasciato dalla Regione agli esercenti che scelgono di non avere slot machines nei loro locali.

Intanto, il segretario regionale dell'Italia dei valori Federico Palomba, che ha predisposto la proposta di legge sul divieto del gioco d'azzardo presentata da Idv, precisa che «già da agosto si può andare a firmare per una legge d'iniziativa popolare che abolisca il gioco d'azzardo a eccezione dei giochi storici del lotto e delle scommesse sportive».

Eleonora Bullegas RIPRODUZIONE RISERVATA





Oltre 6.400 malati di gioco: dieci i suicidi per debiti. Gli allarmanti dati dell'Asl 10 resi noti in un convegno sulle ludopatie a Noventa

L'84% dei pazienti in cura sono uomini.

Aumenta la dipendenza dai Gratta & vinci



7 e mezzo:

Costo del biglietto: 1 Euro -

Vincita massima: € 7.000 (biglietti vincenti 78)

Altri premi (in euro): 1 - 2 - 7 - 10 - 20 - 40 - 70 - 700

Premio € 7 000 : 1 ogni 744 615 biglietti

Premio € 10 : 1 ogni 200 biglietti

Premio € 1 : 1 ogni 8 biglietti

Il 20,36 % dei biglietti è vincente



Prendo 4 carte da un mazzo (di 52) e sono 4 Assi: 1 volta su 270 725

Lancio SEI dadi ed ottengo SEI volte il numero DUE: 1 volta su 279 936



Ho un cugino a Palermo: faccio un numero a caso e mi

risponde lui:

1 volta su 673 000

NUOVO MAXI MILIARDARIO:

Costo del biglietto: 20 Euro –

Vincita massima: € 5.000.000 (biglietti vincenti 8) Altri premi (in euro): 20 - 50 - 100 - 200 - 500 -

1.000 - 10.000 - 50.000 - 100.000

Premio € 5 000 000 : 1 ogni 7 500 000 biglietti

Premio € 1000 : 1 ogni 952 biglietti Premio € 20 : 1 ogni 3.75 biglietti Il 36.87 % dei biglietti è vincente





Passa davanti a casa un auto tedesca della provincia di Rastatt: 1 volta su 6 760 000

Il Crotone vince lo scudetto: 1 volta su 5001 campionati!!!! Ho un cugino a Roma: faccio un numero a caso e mi risponde lui:

1 volta su 2 866 000 !!

la probabilità che, facendo un numero a caso allo sportello Bancomat, si riesca a ricevere i soldi è $1:90000\approx0.00001$.



la probabilità di avere Rosso, giocando alla roulette, per 14 volte consecutive, è 0.000061.



la probabilità che il Lecce potesse vincere lo scudetto del campionato di calcio del 2000 - 2001, secondo le quote date dalle agenzie ufficiali di scommesse nel settembre 2000, è 0.0099.



la probabilità che tre piloti di formula 1 facciano, nelle prove, lo stesso tempo al centesimo di secondo è 0.00000002.



SiVinceTutto è il concorso speciale di SuperEnalotto che, ogni mercoledì, mette in palio tutto il montepremi in un'unica sera.

Da oggi con SiVinceTutto aumentano (quanto?) le probabilità di vincita: giochi il doppio dei numeri, ben 12, ma ne devi indovinare solo 6. Quindi raddoppiano i numeri in gioco e puoi vincere più spesso (quanto?).

Il gioco d'azzardo può indurre dipendenza, non iniziare!

Non scaricarti!

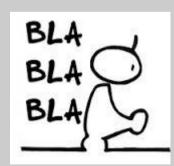






Le informazioni numeriche rivestono un ruolo importante nella quotidianità.

- Le persone hanno delle difficoltà a capire informazioni numeriche semplici.
- △ I numeri non sono fattori propriamente «oggettivi».
- •Nelle valutazioni di probabilità, le persone prendono in considerazione anche la gravità dell'esito che stanno considerando.



•Il formato in cui viene comunicato un rischio influenza la percezione di probabilità.



Dall'Ariete ai Pesci, ecco i modelli suggeriti dalle stelle. L'oroscopo 2017 fra consigli e sorprese



carattere hailsuo modello

L'OROSCOPO DEL GIORNO

SCOPRI COSA TI RISERVANO LE STELLE



L'Oroscoj dell'auto

MARCOPESATORI

iamo come macchine. A volte non sappiamo chi ci guida. Crediamo di avere il volante nelle mani e che la direzione che abbiamo preso l'abbiamo scelta proprio noi, ma non sempre è così e il 2017 ha un obiettivo molto semplice. Tornare pienamente padroni delle nostre me-te e dei nostri percorsi e questo è possibile amplificando la coscienza, lavorando sulla consapevolezza, curando non solo la carrozze-ria tirata a lucido, della macchina che noi siamo, ma soprattutto il motore - che fa muovere l'energia vitale - e la nostra centralina elettronica - la mente - da cui dipende tutto. Come un'automobile abbiamo due fanali che ogni tanto si aprono e sbattono le

ciglia quando incrociano il loro amore.

Come un'automobile abbiamo un cofano su cui quando siamofermi gli amici si possono appoggiare. Come un'automobile abbiamo finestrini per vedere il mondo, sperando che sia più limpido e pulito di come spesso appare. Come un'automo-bile abbiamo le valvole che qualche volta svalvolano e i fusibili che qualche volta si bruciano e i cilindri che quando siamo stressati battono in testa. Gli esagerati è i tipi esplosivi hanno soprattutto l'acceleratore, per partire nell'autostrada della vita come fulmini, come fossero in pista per divorare tutti gli altri e lasciarli indietro nella folle corsa alla competitività. I timidi, gli inibiti, gli spaventati hanno invece soprattutto i freni e si bloccano, rimangono di sasso

che la macchina, l'automobile, è la metafora dell'Io. Quando s te di essere nell'auto che scivola nel burrone state entrando fauci del vostro inconscio, forse preda di qualche inconfessab siderio. Quando sognate di essere in un'auto che sale verso la di un monte, l'Io sta per lasciarsi alle spalle la natura più b materiale e vola verso le altezze della spiritualità e dell'inte Ogni segno è un carattere.

Ogni carattere è un'automobile. Qui di seguito vedremo c tomobile sei. Pensando alla tua natura di fondo, ma anche (un'occhiata alle posizioni planetarie del 2017, che vedono di gni davanti a tutti, il Leone e l'Aquario, teoricamente c

ro avvantaggiati dalle nuove geometrie del cielo. Il segno sarà rombante potente e anche un po' smar come un'Audi R8, il secondo si sentirà talmente libe poter tornare a credere nell'utopia impossibile e gir un furgoncino Volkswagen del '67. Che automobile ste essere nel 2017? Come volete presentare il Io nel nuovo anno?

Normali, regolari, economici, senza prete linea, molto in linea, come una umile utilita potenti, superbi, aggressivi e arroganti con super-suv di quelli che nella corsia di sorpass incollano dietro finché non gli date spazio? essere un auto trasognata e improbabile, di tro tempo e di un altro luogo, metafora di un I stico e fuori dalle regole, o una cabrio giovanile zonata e sensuale come un Io che vuole sedurre

VALORE ATTESO

Si gioca a dadi: gioco 60 volte. Ogni volta spendo 1 Euro e, se viene il 5 vinco 7 Euro. Conviene giocare ? E se vinco 6 Euro ? E se ne vinco 2 ?

Risposta: se il dado è perfetto penso di vincere una volta ogni 6 lanci.

Cioè 10 volte in tutto.

Quindi MI ASPETTO di:

- vincere 10 Euro (ne spendo 60 e ne ricevo MEDIAMENTE 70).
- vincere 0 Euro
- "vincere" 40 Euro







Si gioca sul Rosso e Nero. Si gioca un Euro e se ne ricavano 35 se si vince. Dopo 100 giocate che succede ?

P(vincere) = 18 / 37 P(NON vincere) = 19 / 37

Dunque $1 \times 18 / 37 - 1 \times 19 / 37 = -0.027$.

Ogni giocata PERDO mediamente 2.7 centesimi. In 1000 giocate perderei 27 Euro. Il padrone del casinò ogni 1000 giocate VINCE 27 Euro.

La Roulette à il gioco da casinò meno INIQUO.







Rappresenta uno dei polmoni finanziari dello Stato italiano, un giro d'affari da 88,2 miliardi nel 2015. È il gioco d'azzardo che, al netto delle vincite, frutta alle casse pubbliche quasi 30 miliardi l'anno, con un trend in continua crescita. Complessivamente il **Piemonte** ha contribuito alla raccolta dello Stato croupier per 5 miliardi: slot machine (le cosiddette – e super contestate – "macchinette"); il bingo, il superenalotto, le puntate nell'ippica, le lotterie, il lotto e le altre forme di scommesse. I giocatori piemontesi sono però superati dai lombardi, dai laziali, dai campani, dai veneti e dagli emiliani-romagnoli.

Oggi sono 1.300 i piemontesi in trattamento presso i dipartimenti che curano le dipendenze, mediamente ognuno di essi costa al Servizio sanitario più di 2mila euro. E i più colpiti appartengono alle fasce più povere e meno scolarizzate della popolazione.



Cosa c'è alla base dei Gratta e Vinci ? Lo Stato non vuole che ci accorgiamo di ciò che sta dietro questo immenso business, perché se ne diventassimo tutti improvvisamente consapevoli, smetteremmo di giocare, togliendo alle sue finanze un'enorme fetta di guadagni. Lo Stato vuole che tutti crediamo che vincere sia

possibile, così continueremo

a giocare!





Già il fatto che vi siano 66 tipologie di Gratta e Vinci la dice lunga sulla precisa volontà di sfruttare infimi trucchetti psicologici per spingere le persone a giocare; perché esistono così tanti tipi differenti? Il motivo è che emotivamente il gioco deve colpire la più ampia fascia possibile di popolazione, quindi, ad esempio, "Turista per Sempre" è perfetto per chi ha in testa il sogno di smettere di lavorare e vivere su un'isola deserta, "Serata VIP" per chi spera di vincere e concedersi qualche sfizio, addirittura "Auguri di Natale" viene emesso per trasformare il Gratta e Vinci in una sorta di regalo da fare sotto le feste.

Lo scopo è evidente: evitare che le persone ragionino sul senso di questo gioco e sulle reali possibilità di vincita. Il gioco deve rappresentare tutto tranne che un mero calcolo matematico, si deve parlare di scaramanzia, sogni, regali, felicità, distraendo l'attenzione dall'unica informazione scomoda che va occultata, e cioè che, matematicamente, più giochi più perdi.

Per legge lo Stato è obbligato a dichiarare la <u>probabilità di vincere al Gratta e</u> <u>Vinci</u>, ed infatti troviamo scritto:

"Probabilità media di vincita delle lotterie nazionali ad estrazione istantanea, cosiddette "Gratta e Vinci": 1 su 3,75"

SUPER SETTIMANA 200

N. biglietti vincenti per lotto iniziale di biglietti (N. 50.400.000)

Probabilità di Vincita

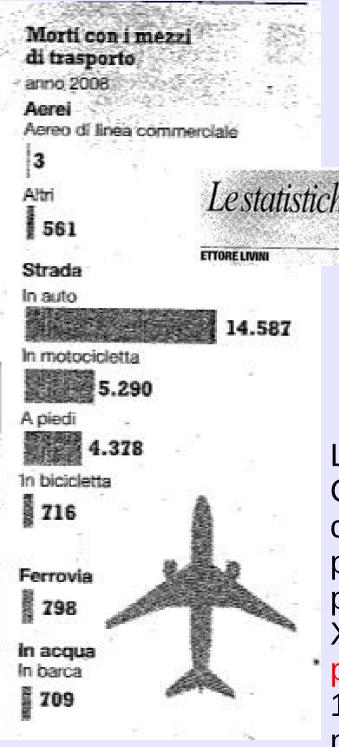


0.000,00 biglietti

1.000 1 Ugrii 240.000,00 biglietti 210 100 4.200 1 ogni 12.000,00 biglietti 1 ogni 4.800,00 biglietti 10.500 40 42.000 1 ogni 1.200,00 biglietti 10 772.800 5 1 ogni 65,22 biglietti 1.176.000 1 ogni 42,86 biglietti 4 2 2.688.000 1 ogni 18,75 biglietti 8.736.000 1 ogni 5,77 biglietti 1 Euro

Se si trova due volte la scritta SETTIMANA si vincono 200 € a settimana per 20 anni. 13.429.740

1 biglietto ogni 3,75 è vincente e può contenere uno o più premi



Ci sono 62 due volte più possibilità di morire a bordo di un'auto che volando su un jet.

Le statistiche sui voli: meno rischi se si viaggia nei posti di coda

mercati avanzati, con più soldi

Il rischio di non sopravvivenza in un volo è 0.000008%

Un'alira evidente asimme 6.3 ogni milione di passegger

La probabilità che Egizi, Precolombiani e Cinesi in 3 epoche diverse, in 3 continenti diversi, abbiano costruito per pura coincidenza, i 3 complessi piramidali di Teotihuacán, Giza e Xianyang allineandoli lungo linee planetarie parallele, è pari a circa 2 su 100.000.000.000 (leggasi "due su cento miliardi").

Questo vuole dire che su 4 volte che giochiamo 1 vinciamo.

Si tratta di numeri non particolarmente bassi, infatti sono studiati appositamente. Chi acquista il biglietto è convinto che è possibile vincere 500.000 euro al Gratta e Vinci: il fatto è che la stragrande maggioranza dei biglietti vincenti restituisce solo il prezzo d'acquisto del biglietto. Troviamo anche scritto: "Il valore complessivo medio della restituzione in vincite può raggiungere il 75% dell'incasso", cioè mediamente è matematico che un terzo dei soldi che giochiamo li perdiamo. E' come se alla ricevitoria dessimo 10 euro e ce ne restituisse subito 7,5; ad ogni giocata stiamo matematicamente regalando 2,5 euro allo Stato.

Tuttavia, il fatto che una volta su tre si vinca, nasconde questa verità e fa in modo che le persone credano di essere abbastanza fortunate, e che

vincere sia veramente possibile, il che spinge a continuare a tentare la fortuna. Le piccole vincite servono a questo, a far credere che vincere sia facile, con il risultato che in Italia, ogni secondo, vengono venduti 60 Gratta e Vinci.

Il Gioco d'Azzardo Patologico (GAP) è stato riconosciuto ufficialmente come patologia nel 1980 ovvero come un "comportamento persistente, ricorrente e maladattivo di gioco che comprende gli aspetti della vita personale, familiare e lavorativa del soggetto".

"dipendenza senza sostanza" che in alcuni casi si accompagna all'uso di sostanze stupefacenti e/o di alcool, a problemi della sfera emotiva-affettiva-sessuale o a disturbi da deficit dell'attenzione con iperattività. Inoltre i giocatori possono essere a rischio di sviluppare condizioni mediche generali correlate allo stress come: ipertensione, ulcera peptica ed emicrania.





Danni da GAP:

PSICHICI: disturbi del sonno, dell'umore, attacchi di panico, stati depressivi, tentativi di suicidio,....



FAMIGLIARI: separazioni, isolamento, trascuratezza, ritiro sociale, assenza di capacità comunicative,



PENALI: frodi, furti, falsificazioni,

Titoli dai quotidiani



SPESA PRO CAPITE			PERCENTUALE CONTRACTOR	
Rk	Provincia	Consumo	Provincia	%
12	Frosinone	1.530	Frosinone	71,1
6	Latina	1.668	Latina	77,3
74	Rieti	994	Rieti	80,4
24	Roma	1.386	Roma	65,2
81	Viterbo	869	Viterbo	66,2

In coma etilico a quattordici anni

È arrivata poco prima di mezzanotte con in mano una bottiglia di vodka e non l'ha più lasciata finché non è finita in coma etilico



Rovinato dal gioco si uccide a 19 anni.

In migliaia a rischio

Il ragazzo di Ischia aveva in tasca un biglietto: "Scusa mamma, ho perso tutti i nostri soldi"

«Ho perso tutto: un milione e mezzo E anche mia figlia»

la Repubblica SABATO 11 GIUGNO 2016
PER SAPERNI
www.repub

Lastoria

Il caso A Colobraro, in Basilicata, il Comune punta al jackpot di 93 milioni Il sindaco: "Cattiva fama dalle leggende popolari, ma ora cambiamo la sorte"

La maxi-giocata al lotto del paese

Massimiliano ha molti debiti. «Devo rendere quasi 5 mila euro». Non è facile vivere così: «Mi hanno minacciato, sono venuti sotto casa per riprendersi i soldi, ma io non li avevo, ho chiesto loro di aspettare, nella speranza di recuperarli attraverso qualche scommessa vincente». Un vortice dal quale appare impossibile uscire: «Ho chiesto i soldi ai miei genitori, poi sono venuto alla Snai e li ho puntati tutti». È arrivato perfino a rubare agli amici, pur di trovare soldi. Che poi ha perso. È i debiti crescono, la vita si complica. Adesso Marco è qui. «Ho cominciato per divertimento, ora non riesco a uscirne».

Corriere Florentino Domenica 28 Agosto 2016

Parta l'esperto
Più di mille
ragazzi a rischio
Il più giovane
in cura ha 15 anni

«Era un divertimento ora non so uscirne Sono pieno di debiti»

Malati di gioco, coprifuoco alle slot
Palazzo Vecchio prepara un'ordinanza per tutelare i giovani: dalle 11 alle 16 macchinette spente





Partita da un interrogativo: quale è la migliore lista di nozze? C'è chi opta per la soluzione «luna di miele», ovvero aprire un conto corrente e chiedere agli invitati di versare una quota. Chi decide di devolvere i regali in beneficenza. E chi mantiene una linea classica con la lista dei regali depositata in un negozio di articoli per la casa. Una coppia di neo sposi, residente nel centro Italia, ha invece optato per una inedita soluzione: ad amici e parenti i due hanno chiesto come dono di nozze i biglietti del «Gratta e vinci».

Detto fatto. I partecipanti al matrimonio non si sono fatti pregare e hanno regalato agli sposi ben 5.000 tagliandi di vari giochi e lotterie nazionali.



Chi gioca sperando di **vincere molti soldi al Gratta e Vinci**, si sarà certamente accorto che più è costoso il biglietto più il suo formato è grande. Anche questa è una nota tecnica psicologica che serve a far credere alle persone che abbiano acquistato qualcosa di valore. L'equazione è primordiale: "grande banconota = grande Gratta e Vinci", che suona un po' ridicolo, eppure queste tecniche funzionano perché agiscono a livello di subconscio e servono a rassicurarci, a far sembrare meno "sprecati" i soldi perché "almeno" abbiamo acquistato qualcosa di "grande". Sembra stupido, ma se per un istante immaginassimo che per 20 euro ci venisse consegnata una tesserina di carta leggera e grande come un francobollo, ci sentiremmo certamente meno appagati rispetto a ricevere un bel pezzo grande di cartone rigido e colorato, che da un senso di solidità e valore.

Se compro un biglietto ho meno probabilità di vincere che se ne compro 100. Questo è vero, ma facciamo un semplice ragionamento: se comprassi tutti i biglietti in circolazione <u>vincerei sicuramente</u>, perché tra tutti quelli esistenti un premio da 500.000 euro c'è sicuramente, il problema in questo caso è che acquistare tutti i Gratta e Vinci mi costerebbe alcuni milioni di euro, quindi alla fine non avrei vinto, ma perso (un sacco di soldi).

La probabilità ci dice che se acquisto 1 gratta e vinci da 10 euro, mediamente la mia vincita sarà di 7,5 euro, quindi se compro 100 gratta e vinci da 10 euro, avrò speso 1000 euro e guadagnati 750, cioè avrei perso 250 euro. In pratica quindi la realtà è l'esatto opposto: più Gratta e Vinci acquistiamo, più soldi perderemo.

Lo Stato gioca contro di noi e cerca di convincerci con subdoli trucchi a perdere i nostri soldi in un gioco stupido, che fa leva sull'ignoranza e sulle debolezze delle persone. NON CI PIACE PAGARE LE TASSE MA COL GRATTA E VINCI LE PAGHIAMO CONTENTI!!!

Il segreto del successo del Gratta e Vinci sta nel fatto che sembra regalare una speranza di vita migliore a basso prezzo, spingendo a giocare pochi euro alla volta, che in un mese o in un anno svuotano sensibilmente le tasche delle persone.

Si verifichino spesso <u>piccole vincite</u>, così le persone credono che vincere 500.000 euro al Gratta e Vinci non sia così impossibile, distogliendo l'attenzione dal fatto che a botte di 5 euro alla volta, sborsiamo cifre enormi.

Non esistono utili accorgimenti per ottimizzare le nostre giocate, non esistono trucchi o segreti per vincere, esiste solo la matematica. Lo Stato non perderà mai un centesimo, così come non lo perdono i casinò o le Slot Machine, perché loro, a differenza dei giocatori, si basano solo sulla matematica, che dà loro la certezza di guadagnare, la stessa matematica che dà a noi la certezza di perdere.

Lo slogan vero, quindi, è: **Gratta e Vinci, più giochi più perdi**, oppure **Gratta e Vinci: se non giochi, vinci!**. Smettiamola di acquistare Gratta e Vinci, oggi stesso, smettiamo di farci prendere in giro, siamo più intelligenti di così, condividiamo questo messaggio con tutti, cerchiamo di convincere gli altri che giocare è estremamente stupido e che è un insulto alla nostra intelligenza. Facciamo fallire questo sistema smettendo adesso di acquistare i biglietti, perché l'unico modo per vincere al Gratta e Vinci è quello di non giocare.







спасибо GRACIAS 谢谢 THANK YOU

ありがとうございました MERCI DANKE **ध ー य 리 ス OBRIGADO**





